
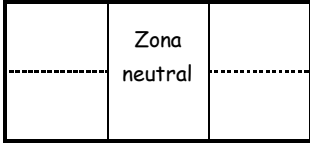




## B O L P A

<b>OBJETIVO</b> <b>CARACTERÍSTICAS</b>	El Bolpa es un juego que consiste en enviar y devolver una pelota mediante una pala que tiene cada jugador o jugadora, por encima de una zona neutral que divide en dos terrenos de juego limitadas por líneas.	
<b>MATERIAL</b> 	1.-PALA: Cada jugador o jugadora tendrá una pala tipo playera con una dimensión máxima de 25 centímetros por el lado más largo de la zona de golpeo. Será preferentemente de madera. 2.-PELOTA: Se puede utilizar distintos tipos de pelota, según las características del pavimento del terreno de juego, o si jugamos al aire libre o en pabellón. Su diámetro oscila entre 5 y 8 centímetros de goma o gomaespuma del modelo autohinchable de superfoam.	
<b>TERRENO de JUEGO</b>  <b>Número de PARTICIPANTES</b>	Terreno de juego tiene 18 metros de largo por 9 metros de ancho, según el gráfico adjunto. Es un juego practicado por parejas mixtas preferentemente, aunque también se puede practicar a nivel individual o por parejas no mixtas.	
<b>PRINCIPALES REGLAS</b>   	El comienzo del juego se realiza mediante un saque o servicio, y continúa con los envíos y devoluciones de la pelota por parte de los participantes, que van consiguiendo puntos gracias a los errores que pueden cometer sus rivales, tales como dejar botar la pelota antes de golpearla, enviarla a la zona neutral o lanzarla fuera de la pista. -Sólo el equipo que saca puede anotar un punto si gana el intercambio de juego, ya sea por su propia acción o porque el adversario comete una falta. -Cada juego tiene 15 puntos con dos de ventaja, se juega al mejor de 3 ó 5 juegos. 6.-EL SERVICIO: 6.1.-Después de decidir qué equipo tendrá el primer servicio; el jugador o jugadora en el área de servicio derecha de ese equipo iniciará el juego sirviendo al jugador o jugadora del mismo sexo que se encuentra en el área de recepción de servicio diagonalmente opuesta, si comete falta el equipo que recibe, se anota un punto el equipo servidor, y pasa a servir el mismo jugador o jugadora al lado izquierdo de su campo al otro jugador o jugadora que recepcionó anteriormente, y continúa rotando de lado y sirviendo en diagonal hasta que cometan falta y el servicio pase a poder del equipo contrario. 6.5.-Después de efectuado el servicio, el equipo servidor y el equipo receptor pueden adoptar las posiciones que quieran en su terreno de juego, con independencia de las líneas de la pista. 6.7.-Cada vez que un equipo recupere el saque, lo realizará el otro jugador o jugadora que no lo realizó anteriormente. 7.-FALTAS EN EL SERVICIO 7.1.-Hay falta en el servicio, si en el momento en que la pelota es golpeada al sacar por el servidor, está pisando la línea de saque que es la misma que está al fondo del campo. 7.2.-Hay falta, si el jugador o jugadora que realiza el saque la pelota va en trayectoria directamente descendente. 8.-FALTAS EN EL JUEGO 8.1.-No se permiten golpes descendentes. 8.2.-Hay falta si la pelota es golpeada dos veces por el mismo equipo antes de devolverla, al otro campo. 8.3.-La pelota no puede ser sostenida por las palas, transportada o arrastrada por las mismas. Ha de ser aolbeada de una manera clara.	

Para más información consultar el libro:  
 \* "Juegos Cooperativos y Alternativos".  
 Manuel Martínez Gámez.

**MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ**