

JUEGOS Y DEPORTES ALTERNATIVOS - Ficha 39

R A N A

<p>CARACTERÍSTICAS</p>	<p>El juego tradicional de la rana consiste en introducir desde cierta distancia chapas o monedas por la boca de una figura de rana o por otros orificios con obstáculos que hay sobre una mesa, los cuales tienen distinta enumeración, según la dificultad. Es un juego de precisión que se puede practicar a cualquier edad, incluso existen otras modalidades para edades más infantiles como las "tragabolas".</p>	
<p>MATERIAL</p> 	<p>Los elementos de juego son:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Mesa de rana. -Que debe ser de madera para evitar los ruidos pero puede ser de hierro. La mesa tiene una altura de 80 a 90 cm. y el tablero base tiene una superficie de 50 X 50 cm., en los que hay los siguientes orificios: <ul style="list-style-type: none"> -Rana en el centro del tablero. -Molino en la parte anterior de la Rana. -Dos puentes situados en los laterales de frontal. -Cinco agujeros sin obstáculos. -Petancos. -Son las 10 fichas o discos de hierro llamados "Petancos". Son redondos de 38 mm. de diámetro, 7 mm. de grueso aproximadamente y 60 gramos de peso. 	
<p>PARTICIPANTES</p>	<p>Se puede jugar a nivel individual, por parejas o equipos. Siendo la modalidad más practicada la de parejas, que puede estar formada por chicos, chicas o mixta.</p>	
<p>PRINCIPALES REGLAS</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.-Los lanzamientos se realizarán a la distancia marcada según la categoría correspondiente: <ul style="list-style-type: none"> -Alevines a 2 m. -Infantiles a 2,5 m. -Juveniles a 3 m. -Mayores a 3,5 m. 2.-Los petancos se irán lanzando por los componentes de cada equipo. 3.-Si un petanco lanzado por un jugador o jugadora, se queda en la boca de la rana o molinillo o ... el tanto no será válido hasta no introducirlo el mismo participante, con ayuda de otro petanco, y siempre que le restasen por lanzar algún petanco en la misma tirada. 4.-Cada jugador o jugadora lanzará diez petancos o discos por tirada. 5.-Las partidas se juegan a diez tiradas. 6.-Todos los participantes utilizarán los mismos petancos y la misma mesa. 7.-Se tendrán en cuenta las puntuaciones siguientes: <ul style="list-style-type: none"> -Rana 50 puntos. -Molino 25 puntos. -Puente 10 puntos. -Agujeros 5 puntos. 	

Para más información consultar el libro:
 * "Educación del Ocio y Tiempo Libre con Actividades Físicas Alternativas".
 Manuel Martínez Gámez. Editorial Esteban Sanz. Madrid, 1995.

MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ