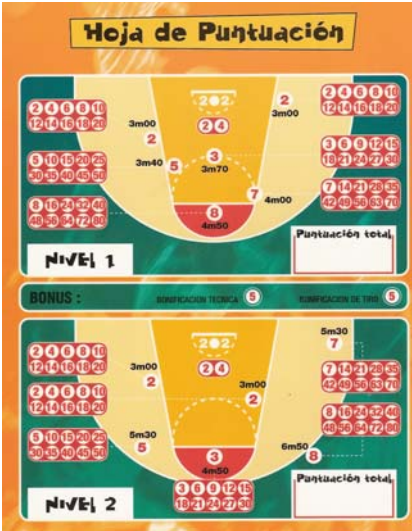


# JUEGOS Y DEPORTES ALTERNATIVOS - Ficha 29

## NBA 2ball (2 para 1)

|  |   |   |  |
|--|---|---|--|
| <b>OBJETIVO</b>                                  | La NBA2ball ó "2 para 1", es una variante del baloncesto que se juega en una canasta y el objetivo es conseguir el máximo número de canastas desde cualquiera de las siete posiciones de lanzamiento entre dos participantes en un minuto.  |   |  |
| <b>TERRENO DE JUEGO</b>                          | Se juega en medio campo de una pista de baloncesto, no existe el "fuera de banda".  |  |  |
| <b>MATERIAL</b>                                  | Material mínimo: un balón, una canasta, bases enumeradas o zonas marcadas en el suelo con el 2, 2, 3, 5, 7 y 8 según imagen adjunta y un reloj para marcar el tiempo. Existe la posibilidad de tener un CD de música para marcar los tiempos y una planilla de registro de puntuación.  |   |  |
| <b>Nº PARTICIPANTES Y TIEMPO</b>                 | Las participaciones se hacen por parejas a ser posible mixtas. Periodo de un minuto, se puede utilizar las canciones de NBA2ball para cronometrar cada partido. (El CD contiene 10 canciones de 1 minuto)   |   |  |
| <b>DESARROLLO DEL JUEGO Y PRINCIPALES REGLAS</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>-Las <b>posiciones de lanzamiento</b> son los seis círculos de tiro y la zona de bandejas.</li> <li>-La <b>zona de bandejas</b> bajo la canasta no queda marcada sobre el suelo con un círculo de tiro. Un equipo puede puntuar un máximo de dos bandejas. Cada bandeja vale 2 puntos.</li> <li>-Un jugador o jugadora <b>comienza</b> en la línea de medio campo con el balón. Cuando oye la palabra "GO" en la canción del NBA2ball, pasa el balón a su compañer@, quien espera en la posición de lanzamiento de su preferencia para efectuar el primer tiro.</li> <li>-L@s jugadores-as deben <b>pasar o botar</b> el balón desde una posición de lanzamiento a otra.</li> <li>-Un mismo jugador o jugadora no puede tirar dos veces consecutivas a canasta. L@s compañer@s deben <b>alternar</b> siempre <b>los tiros</b>.</li> <li>-Para ser <b>válida la canasta</b>, el jugador-a debe comenzar su tiro con al menos un pie encima del círculo. Se permiten los tiros en suspensión.</li> <li>-Cada equipo debe de tirar al menos desde un <b>mínimo de tres posiciones</b> de lanzamiento distintas.</li> <li>-Todo equipo que tire desde todas las posiciones de lanzamiento recibirá una <b>bonificación de 5 puntos</b> en la puntuación.</li> <li>-Los dobles, los pasos y el acompañamiento son infracciones de las reglas del baloncesto. Los equipos que completen su minuto sin cometer infracción alguna recibirán una <b>bonificación de 5 puntos</b> en la puntuación.</li> <li>-La <b>última canasta</b> debe salir de la mano del jugador o jugadora antes de que acabe el minuto de juego (indicado en la canción del NBA2ball con una bocina).</li> </ul> |   |  |

Para más información consultar el libro:  
 \* "Juegos Cooperativos y Alternativos".  
 Manuel Martínez Gámez.

**MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ**