


## VOLANTÓN

<b>OBJETIVO</b>	El Volantón o el Shuttleball es un juego que se practica con raqueta o pala sintética de mango corto y el móvil al igual que en Bádminton es un volante pero de gran tamaño, con características muy similares. Es un juego original de Inglaterra y está diseñado para jugarse al aire libre, incluso con viento moderado.	
<b>MATERIAL</b>	<p>1.-EL VOLANTE GIGANTE (Checkerball - Jumbo shuttle) Es un volante muy similar al de Bádminton pero de mayores dimensiones, siendo fácil para ver y golpear, la base de golpeo es una bola suave de 6,5 cm. de diámetro del que sale un gran faldón de nylon de 11 cm. de largo. Con el uso frecuente se suele deteriorar el volante de nylon pudiéndose conseguir el volante como pieza de recambio.</p> <p>2.-LAS RAQUETAS (Checkerbats): Las raquetas son de plástico, ligera, sólida y rígida, teniendo una capa hueca de 4 cm. de grosor, siendo la superficie de contacto similar a la raqueta de Bádminton y el mango es corto siendo su peso total de 250 gramos aproximadamente.</p> <p>3.-ANILLO PROTECTOR: Para proteger la forma del volante y mantener un buen vuelo, el volante viene con un anillo de protección de plástico, que se debe quitar para poder jugar.</p>	
<b>TERRENO de JUEGO Y Nº de PARTICIPANTES</b>	El terreno de Juego depende de la modalidad que practiquemos. Se puede jugar por parejas o individualmente.	
<b>MODALIDADES Y PRINCIPALES REGLAS</b>	<p>Se puede jugar en pista cubierta o en el exterior y sin necesidad de preparar el terreno de juego.</p> <p>1.-COOPERADORA, se juega sin terreno de juego limitado y con el objetivo de mantener el volante en el aire. 2.-COMPETICION SIN RED, se juega en pista marcada y llevando un tanteo según el desarrollo del juego.</p> <p>3.-COMPETICION CON REDES, peculiar modalidad que se juega en terreno de juego marcado, con dos redes y unas peculiares reglas. 4.-Podemos jugar con red y con las reglas del Bádminton. <b>JUEGO COOPERATIVO</b></p> <p>-El Volantón puede ser jugado como diversión de forma cooperadora golpeando el Volante con distintos tipos de golpes y evitando que caiga al suelo. Contando los golpes que puede dar la pareja o el grupo. -Para sacar se debe golpear el volante por debajo de la cintura con trayectoria ascendente. <b>JUEGO DE COMPETICION CON REDES</b></p> <p>Las áreas de juego están separadas por una zona neutral limitadas por dos redes colocadas de forma paralela a una altura de 80 centímetros en el centro de la pista. Cada zona de juego puede estar dividida por una línea vertical a la red, marcando dos partes iguales. Para tener que realizar los saques de forma cruzada.</p>	
<b>VARIANTES</b>	Podemos jugar con LA PELOTA PLUMÓN en vez del volante, La Pelota Plumón es una pelota autohinchable de superfoam del tamaño similar a una pelota de tenis de 7 centímetros de diámetro, adosadas tiene dos o tres plumas flexibles de 7 centímetros aproximadamente de longitud. Los plumones reducen la velocidad de impulso que recibe la pelota en el golpeo y marca mejor la trayectoria, por tanto es un móvil agradable para la práctica continuada de éste juego. También podemos utilizar la Pelota Taípa (pelota con tres o cuatro largas cintas)	

Para más información consultar el libro:  
 \* "Educación del Ocio y Tiempo Libre con Actividades Físicas Alternativas". Manuel Martínez Gámez. Editorial Esteban Sanz. Madrid, 1995.

**MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ**