

JUEGOS Y DEPORTES ALTERNATIVOS - Ficha 23

H U R L I N G

CARACTERÍSTICAS	<p>El Hurling es el juego nacional de Irlanda. Es conocido como el juego de equipo más rápido del mundo. Cada equipo lo forman 15 jugadores que usan un stick o bastón ("hurley") cada jugador y una pequeña pelota de 7 centímetros de diámetro, es un deporte que se desarrolla una gran habilidad, coraje y velocidad, siendo muy vertiginoso para verlo.</p> <p>*A nivel escolar podemos hacer las adaptaciones siguientes:</p>	
TERRENO DE JUEGO	<p>*Podemos utilizar un campo de balonmano si no disponemos de un terreno de juego mayor, a los postes de las porterías de balonmano podemos alargarlos con unos tubos de PVC (con un mínimo de cuatro metros por encima del larguero de la portería).</p>	
MATERIAL 	<p>EL HURLEY o bastón mide 1,07 metros de largo aproximadamente, se extiende desde una asa estrecha a una base ancha de alrededor de 8 centímetros de anchura, que es por donde se golpea la bola. *A nivel escolar utilizaremos los stick y bolas de floorball.</p>	
Nº PARTICIPANTES	<p>*En el terreno de juego de 40 X 20 m. pueden formar cada equipo en juego 6 jugadores y/o jugadoras. De los cuales un participante será porter@.</p>	
DESARROLLO DEL JUEGO Y PRINCIPALES REGLAS	<p>A NIVEL ESCOLAR</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.-Se permite a los jugadores y jugadoras tocar la bola con la mano. 2.-No se permite recoger la bola del suelo directamente con las manos, debe ser recogido con el stick. Si la bola está en el aire la podremos coger con las manos. 3.-No se permite llevar la pelota más de tres pasos, así que la bola debe ser golpeada rápidamente o transportarla sobre el stick en equilibrio o a saltitos. 4.-El pase a un compañero o compañera de equipo debe efectuarse mediante un golpe de la bola con el stick. 5.-Alrededor de la portería se marca un área de 6 metros en la que ningún jugador o jugadora puede entrar a excepción del portero o portera. 6.-En esta modalidad se producen goles y puntos: Se marca un gol cuando la bola pasa entre los postes y largueros de una portería que tiene 2 metros de altura y vale tres puntos. Se consigue un punto cuando la bola golpeada pasa por encima de la portería y entre los dos postes de 4 a 6 metros de altura. 7.-Antes de lanzar a portería se habrán realizado por lo menos tres pases entre los jugadores y jugadoras del mismo equipo. 8.-No se permite ningún tipo de contacto físico entre los jugadores. 9.-Los saques de banda se efectuarán golpeando la bola con el stick, desde el lugar por dónde salió la bola. 10.-Si un jugador o jugadora toca la bola y ésta sale por la línea de fondo sería (córner o) "tiro libre", que se saca por un jugador o jugadora del otro equipo desde el centro del campo, golpeando la bola, pudiendo tirar directamente a portería, (puede haber barrera a 3 metros). 11.-Si algún defensa se mete dentro del área de 6 metros o cualquier falta que realice el equipo defensor dentro del área de 9 metros, se concederá penalty al equipo atacante que lanzará desde los 9 m., sin barrera y pudiendo golpear la bola con el stick de la forma que desee y tirando directamente a portería. 12.-Las faltas se sacarán desde dónde se han producido. <p>-Los jugadores o jugadoras del otro equipo podrán estar a tres metros del lugar de la falta. -El jugador o jugadora que realizará el saque debe golpear la bola con el stick. -No es necesario dejar la bola en el suelo para golpearla.</p>	

Para más información consultar el libro:
 * "Educación del Ocio y Tiempo Libre con Actividades Físicas Alternativas".
 Manuel Martínez Gámez. Editorial Esteban Sanz. Madrid, 1995.

MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ