


CROQUET

<p>OBJETIVO</p> <p>CARACTERÍSTICAS</p>	<p>El juego del CROQUET consiste en hacer pasar la bola bajo las argollas, mediante golpes de mazo, hasta llegar a la estaca de meta, con el menor número posible de golpes. Detrás de la argolla primera y última se clava una estaca de poca altura, que también debe tocarse con la bola. Alcanzada la meta, el jugador o jugadora debe recorrer el campo en sentido inverso.</p> <p>El croquet es un juego de destreza y precisión en el tiro. Tiene acciones técnicas como: "Roquetear o enrocar" una bola, es hacer que tú bola, por un golpe de mazo, entre en contacto con otra, ya sea directa o indirectamente. "Croquear" y "Rover".</p>	
<p>TERRENO DE JUEGO</p>	<p>Se juega en campo liso (31 X 26m.), Los arcos quedan distribuidos en formas diversas, siendo las dos estacas las que limitan la salida y la llegada. Se sugiere que se usen las siguientes dimensiones si el espacio lo permite. Sin embargo, en muchos casos, es deseable usar un terreno más pequeño y en estos casos se sugiere que las dimensiones se reduzcan proporcionalmente.</p>	
<p>MATERIAL</p>	<p>Los mazos son de madera con unos colores indicativos de la bola a la que pertenecen. Se juega con un número variable de argollas (de 6 a 10), dos postes o estacas, mazos y bolas de distinto color, cada bola pesa 400 gr., y tiene 8 cm. de \varnothing</p>	
<p>Nº PARTICIPANTES</p>	<p>El juego se practica bajo distintas modalidades, individualmente o por equipos.</p>	
<p>DESARROLLO DEL JUEGO y PRINCIPALES REGLAS</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.-Al principio del juego, la pelota debe ponerse en una línea, a un tercio de la distancia entre el poste de comienzo y a la mitad de la primera argolla, es decir a medio metro aproximadamente. 2.-La bola debe ser golpeada y no empujada y siempre con la fuerza del mazo. 3.-Cada jugador o jugadora tiene derecho a otra tirada después de hacer que su bola pase a través de un arco, o golpeando otra bola o la estaca y puede continuar hasta que falle. 4.-Cada golpe cuenta, si la bola se mueve, aunque sea ligeramente. 7.-Un participante que haga pasar su bola a través de los dos primeros arcos, se le conceden dos golpes adicionales, pero si es a través de cualquier otros dos, sólo tiene un golpe. 8.-Si una bola enroca a otra y luego pasa a través de un arco, el jugador juega la bola en el lugar que esté y debe hacerla pasar por el arco otra vez. 10.-El juego empezará de acuerdo con los colores que tiene el poste de salida, el color de la parte superior empezará primero. 13.-Un jugador o jugadora que enroca un "rover" de forma que golpea el poste de meta tiene el privilegio de continuar, pero no de croquear. 16.-Una bola no ha pasado por un arco, si no ha traspasado completamente el arco. 17.-Si un participante falla completamente al golpear la bola, puede golpear otra vez. 	

Para más información consultar el libro:
 * "Educación del Ocio y Tiempo Libre con Actividades Físicas Alternativas".
 Manuel Martínez Gámez. Editorial Esteban Sanz. Madrid, 1995.

MANUEL MARTÍNEZ GÁMEZ